

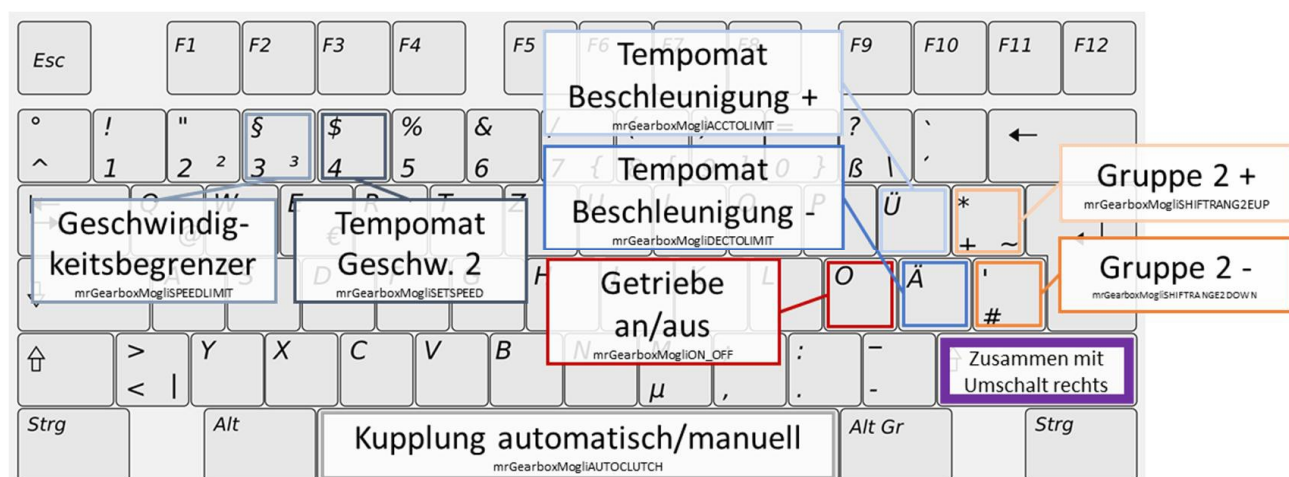
Einfache Tasten

Die meisten Funktionen sind über einfache Tasten ohne Drücken einer Umschalt- oder Steuerungstaste verfügbar.

- Gänge wechselt man mit den Tasten Ü/Ä
- Innerhalb der ersten Gruppe wechselt man mit +/# die Stufe.
- Mit der Leertaste wechselt man zwischen Vor- und Rückwärts.
- Man kann auch bei der automatischen Kupplung für ungefähr 5 Sekunden die Kupplung manuell übersteuern. Das kann beim Anfahren am Berg sinnvoll sein. Die Kupplung ist eine Achse mit der Tastaturzuordnung ./-
- Mit der Taste Ö wechselt man beim Automatikgetriebe zwischen dem automatischen und dem manuellen Modus. Beim rein manuellen Getriebe schaltet man hier auf Neutral.
- Der normale Tempomat wird über die Tasten 1, 2 und 3 gesteuert.
- Zusätzlich kann man mit der Taste 4 zu einer zweiten Tempomat-Stufe wechseln. Diese ist am Anfang auf 10 km/h voreingestellt.
- Man kann auch Handgas geben. Dieses ist wiederum auch eine Achse, dem man dem Joystick oder Lenkrad selber zuordnen kann. Auf der Tastatur verstellt man Handgas mit den Tasten ß/

Mit der rechten Umschalttaste

Weitere Funktionen gibt es bei gedrückter rechter Umschalttaste.



- Innerhalb der zweiten Gruppe wechselt man mit +/- die Stufe. Nicht jeder Traktor hat zwei Gruppengetriebe. Das ist aber gerade dann sinnvoll, wenn man zusätzlich zu Gängen und Lastschaltstufen noch zwischen Acker- und Straßengängen umschalten will.
- Drückt man zusammen mit der Umschalttaste die Leertaste, dann wechselt man zwischen der automatischen und der manuellen Kupplung. Das ist eigentlich nur dann sinnvoll, wenn man ein separates Kupplungspedal als Eingabegerät hat. Beim Speichern des Spiels wird diese Einstellung mit gesichert.
- Die Taste 3 zusammen mit der Umschalttaste (de-)aktiviert den Geschwindigkeitsbegrenzer. Man muss weiterhin selber Gas geben, kann aber nicht schneller als eine bestimmte Geschwindigkeit fahren. Die Geschwindigkeit ändert man wie gehabt mit den Tasten 1 und 2 ohne Umschalttaste.
- Mit der Taste 4 in Kombination mit der rechten Umschalttaste setzt man die aktuelle Geschwindigkeit im Tempomaten. Ist der Tempomat nicht aktiviert, dann wird der Begrenzer automatisch aktiviert.
- Man kann das Getriebe auch ausschalten. Dann hat man wieder das einfache Getriebe von Giants zusammen mit den normalen Motordaten. Beim Speichern des Spiels wird diese Einstellung mit gesichert.

Weitere nicht zugeordnete Tasten

Es gibt noch weitere Tasten um Gänge direkt anzuwählen. Diese Tasten sind standardmäßig nicht zugeordnet.

- 1. Gang: BUTTON_9 (mrGearboxMogliGEAR1)
- 2. Gang: BUTTON_10 (mrGearboxMogliGEAR2)
- 3. Gang: BUTTON_11 (mrGearboxMogliGEAR3)
- 4. Gang: BUTTON_12 (mrGearboxMogliGEAR4)
- 5. Gang: BUTTON_13 (mrGearboxMogliGEAR5)
- 6. Gang: BUTTON_14 (mrGearboxMogliGEAR6)
- 1. Rückwärtsgang: BUTTON_15 (mrGearboxMogliGEARR)
- Vorwärts (mrGearboxMogliGEARFWD)
- Rückwärts (mrGearboxMogliGEARBACK)

Tempomat

Schaut man sich Videos zur Bedienung moderner Traktoren an, dann wird die Geschwindigkeit häufig über einen Tempomaten gesteuert. Die Einstellung der jeweiligen Geschwindigkeit in Landwirtschafts-Simulator 2015 ist sicher einfacher als in der vorherigen Version geworden. Leider fiel dem aber das Umstellen zwischen Verschiedenen Geschwindigkeiten zum Opfer.

Als Lösung habe gibt es nun mit der Taste 4 einen Umschalter auf eine zweite Geschwindigkeit. So kann man den Tempomaten auf die richtige Geschwindigkeit zum Arbeiten einstellen. Da passt in der Regel die Maximalgeschwindigkeit, da der Landwirtschafts-Simulator ja automatisch die jeweilige Geschwindigkeit an das Arbeitsgerät anpasst. Spätesten beim Wenden am Ende des Felds passt es dann aber nicht mehr. Hebt man das Arbeitsgerät aus, will der Traktor gleich auf Maximalgeschwindigkeit beschleunigen. Dabei will man beim Wenden aber eigentlich doch langsamer und nicht schneller fahren! Daher ist die zweite Geschwindigkeit mit 10 km/h voreingestellt. Man kann die aktuelle Tempomat-Geschwindigkeit wie gehabt mit den Tasten 1 und 2 selber anpassen. Außerdem hat es mich gestört, dass der Traktor beim Einschalten des Tempomaten oder beim Wechseln der Geschwindigkeit immer mit voller Kraft beschleunigt und abbremst. Daher kann man die positive und negative Beschleunigung einstellen. Damit wird

lediglich die Beschleunigung über den Tempomaten begrenzt. Es steht trotzdem noch die volle Leistung zur Verfügung. Das GearboxAddon speichert die zweite Tempomat-Geschwindigkeit zum Fahrzeug ab.

Helfer und Courseplay

Falls der Traktor ein vollautomatisches oder stufenloses Getriebe hat, dann funktioniert es in der Regel auf zusammen mit dem Helfer und Courseplay. Alle anderen Getriebe werden automatisch abgeschaltet sobald man einen Helfer einstellt oder Courseplay verwendet. Beim Deaktivieren des Helfers oder von Courseplay schaltet sich das Getriebe wieder automatisch ein. Bei einigen wenigen Fahrzeugen, z.B. Dem MAN, empfiehlt es sich auf hügeligen Karten das Getriebe vor dem Start von Courseplay trotzdem auszuschalten. Die langen Schaltzeiten bringen am Berg das Getriebe durcheinander.